
CorelDRAW X3

Efectos naturales, Gotas de agua V.1

CorelDRAW X3

Efectos naturales, Gotas de agua V.I



Índice

Introducción

Dibujando formas -----●	1
Transparencia -----●	2
Transparencia y distorsión -----●	3
Principio básico -----●	4

Segunda parte

Gotas con malla -----●	6
Transparencia -----●	7
Gotas gaseosas -----●	7

Gotas con colores

Gotas con colores-----●	9
Transparencia -----●	10
Resultado final -----●	11

Introducción

En algunas ocasiones nos preguntamos como dibujar gotas de aguas de tal forma que se refleje lo que esta debajo, el efecto luz, sombras... Después de hacerme estas preguntas, observe y estudie detenidamente el efecto natural y como podía aplicarlo en corel.

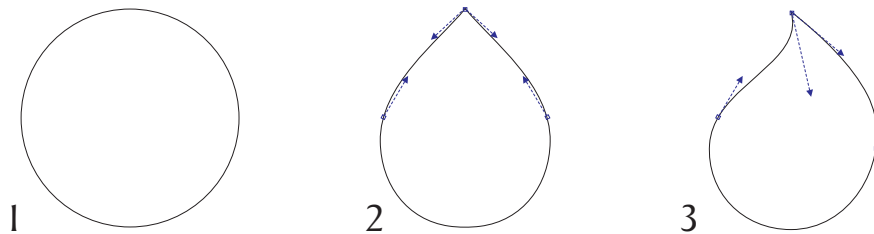
En esta primera parte, aprenderá hacer gotas de aguas, de distintas maneras nos basaremos en un principio básico de luz, reflejo y la transparencia...

Nota: todo el contenido de este tutorial es funcional para las versiones anteriores

Dibujando formas

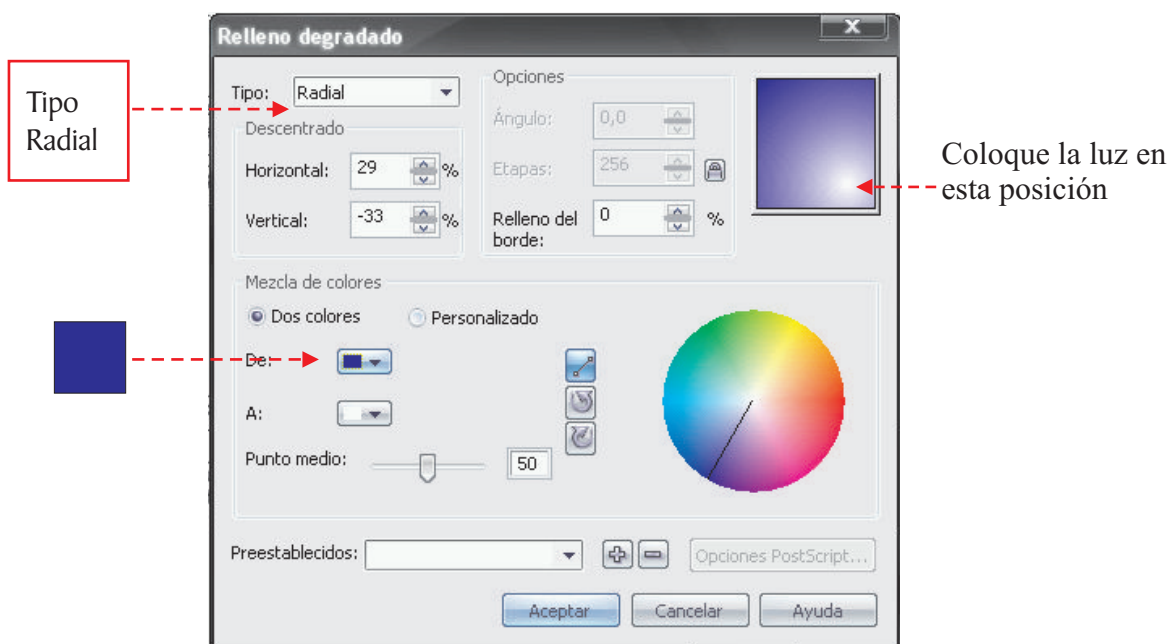
Podemos hacer diferentes formas ya que las gotitas de aguas no tienen una definición exacta, trabajaremos con una forma para explicar paso por paso y ver el resultado.,

Seleccionamos la herramienta elipse (F7. con la tecla Ctrl presionada, Haremos un círculo. Presionamos la tecla Ctrl+Q, para convertirlo a curvas y así poder editar los nodos



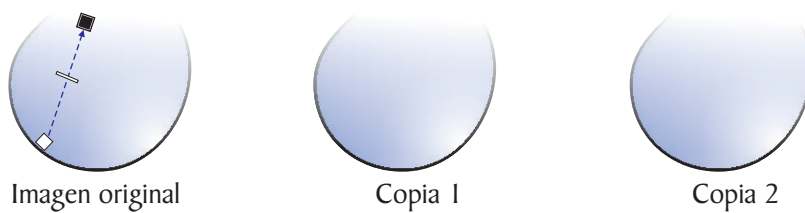
Con la herramienta forma modificamos el círculo a nuestro gusto.

Una vez hecha la forma les aplicamos un relleno degradado /barra de herramienta/ relleno/ relleno degradado de color azul.

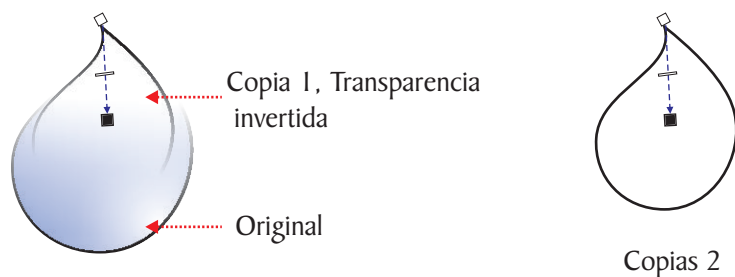


Transparencia

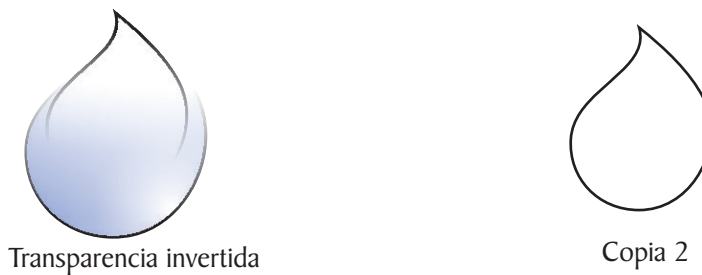
Les aplicamos una transparencia a la imagen. Barra de herramienta/ mezcla interactiva icono numero 6 . Hacemos dos copias de las mismas.



A la copia 1 y 2, les aplicamos un relleno blanco, y reducimos su tamaño, colocamos la copia 1, sobre la imagen original e invertimos su transparencia. Esto les dará la sensación de volumen y reflejos de luz...



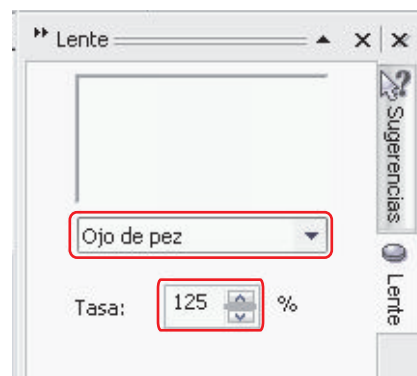
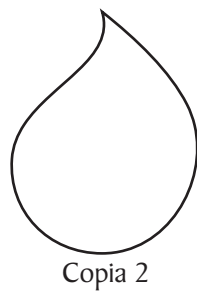
A la copia 2, les aplicaremos un lente, para lograr el efecto de distorsión de superficie, Barra de menú Efectos/ Lentes/ Ojo de pez.



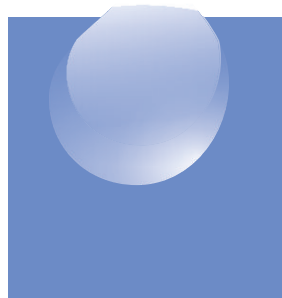
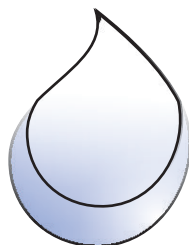
La distorsión de superficie en la imagen del agua es primordial ya que es una descomposición visual capuzada por el efecto natural del agua este existe en el mundo real.

Transparencia y distorsión

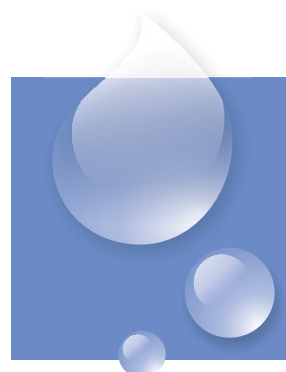
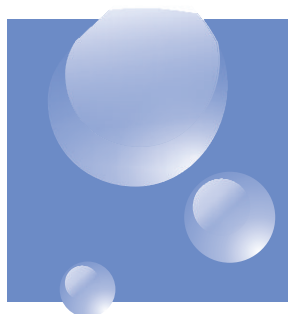
Herramienta lente. Usamos los siguientes valores, para lograr un aspecto óptico más realista.



Lo colocamos sobre la gota de agua y esto nos dará el efecto de distorsión de imagen, quitamos los contornos, hacemos un cuadro con el mismo color de la gota de agua, lo colocamos debajo de la gota y veremos el resultado.

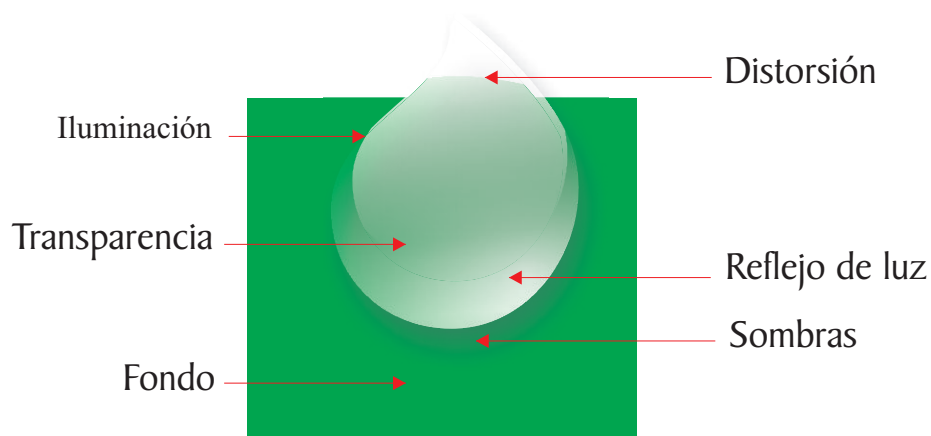


Para lograr más realismo y sensación de superficie aplicamos una mínima sombra, con la opción de transparencia multiplicar, está no debe cubrir la imagen completa solo el lado contrario a la luz, opacidad de 20, fundido 15. Agrupamos. Ctrl+G.

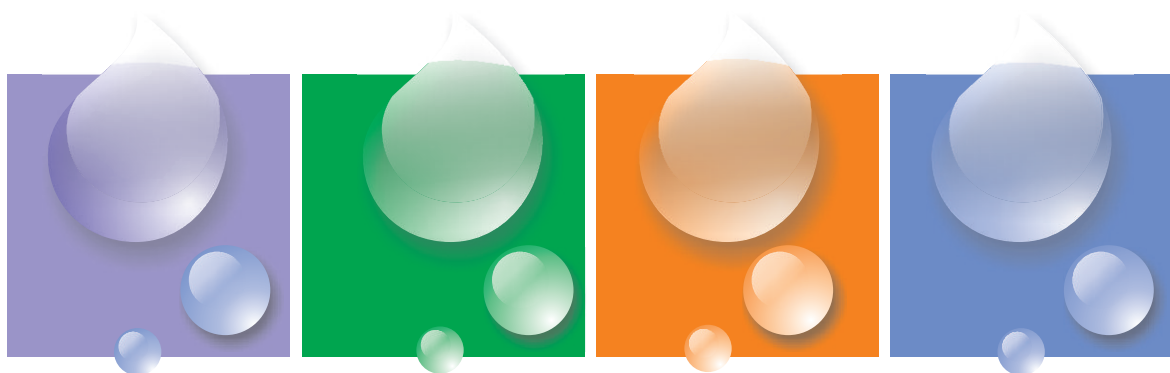


Principio básico

El agua es cristalina así que refleja lo que esta bajo de su superficie, absorbiendo los rayos de luz y emitiendo una pequeña luz que se refleja a su alrededor, en la parte donde se acumula mayor cantidad de agua no puede pasar la luz por completo, esto produce una pequeña sombra debajo del mismo que hace resaltar el color de la superficie haciendo notar la forma de la gota de agua.



Básico; Las gotas de agua, parecen ser como metamorfosis absorben la luz y reflejan el color de la superficie distorsionando la imagen todo lo que esta debajo de ella.



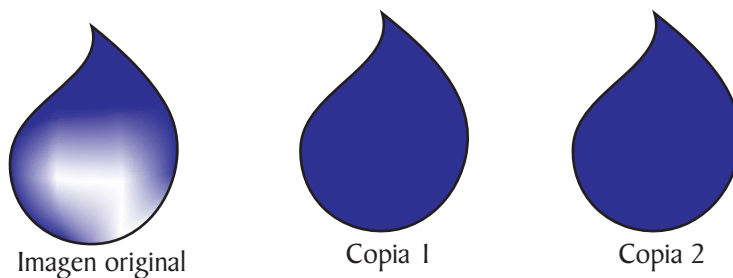
Segunda parte

Efectos naturales, Gotas de agua V.I

Gotas con malla

Basándonos en el capítulo anterior haremos una gota de agua con la herramienta relleno de malla. Así crearemos el efecto gota de bebida gaseosa.

Seleccionamos la imagen, les aplicaremos un relleno de color azul, hacemos dos copia de la imagen. Seleccionamos la imagen original, presionamos la tecla (M) les añadimos color blanco en algunos nodos, para ir haciendo el reflejo de luz.



Les aplicamos una transparencia, a la imagen original, seleccionamos la copia 1, les aplicamos un relleno de color blanco y reducimos su tamaño.



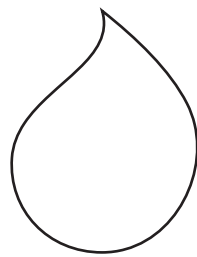
Seleccionamos la copia 1, les aplicamos una transparencia inversa a la original, luego colocamos la copia 1, sobre la imagen original.



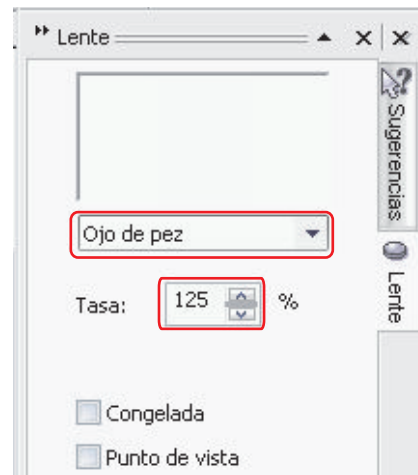
Seleccionamos la copia 2, a la cual les aplicaremos un lente, para lograr el efecto, distorsión de superficie.

Transparencia

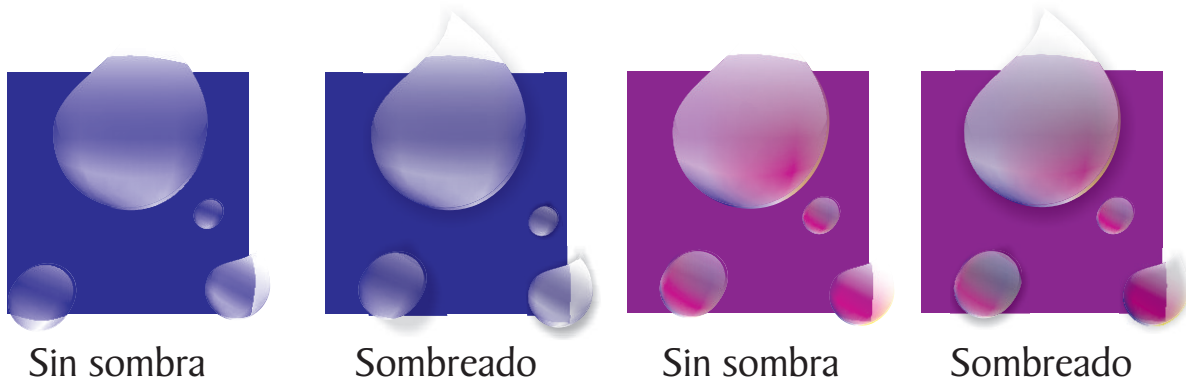
Usamos los siguientes valores, para lograr, un aspecto óptico mas realista.



Copia 2



Colocamos sobre la gota de agua y esto nos dará el efecto de distorsión de imagen, quitamos los contornos, hacemos un cuadro con el mismo color de la gota de agua, lo colocamos debajo de la gota así veremos el resultado. Agrupamos. Ctrl+G.



Con la herramienta malla interactiva utilizamos diferente colore para crear gotas que imite una bebida gaseosa.

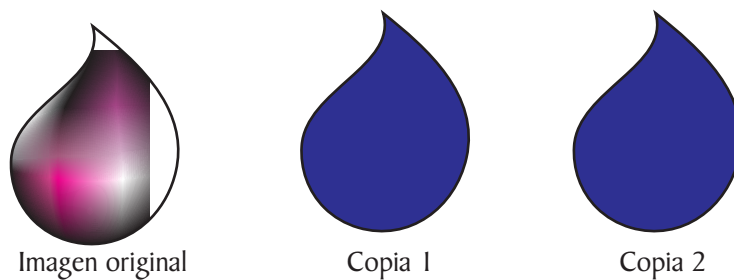
Tercera parte

Efectos naturales, Gotas de agua V.I

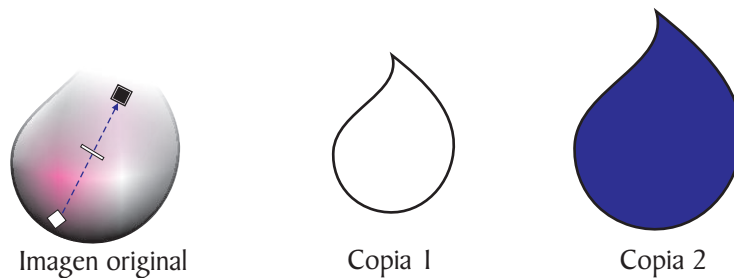
Gotas con colores

Basándonos en los capítulo anterior haremos una gota de agua con la herramienta relleno de malla. Así crearemos el efecto gota con colores de luz.

Seleccionamos la imagen original, les aplicaremos un relleno de color Negro o cualquier otro color, presionamos la tecla (M) les añadimos colores Blanco, Morado, Azul... En algunos nodos, para ir haciendo el reflejo de luz colorizada.



Les aplicamos una transparencia, a la imagen original, seleccionamos la copia 1, les aplicamos un relleno de color blanco y reducimos su tamaño.



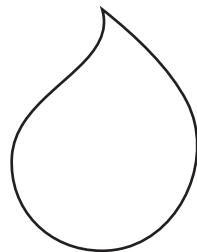
Seleccionamos la copia 1, les aplicamos una transparencia inversa a la original, luego colocamos la copia 1, sobre la imagen original.



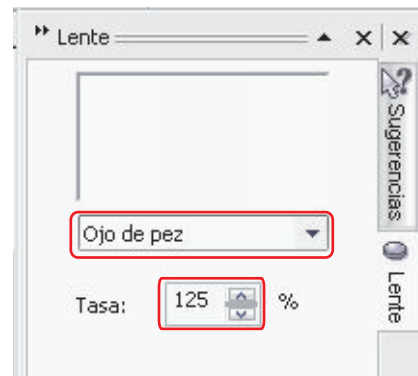
Seleccionamos la copia 2, a la cual les aplicaremos un lente, para lograr el efecto, distorsión de superficie.

Transparencia

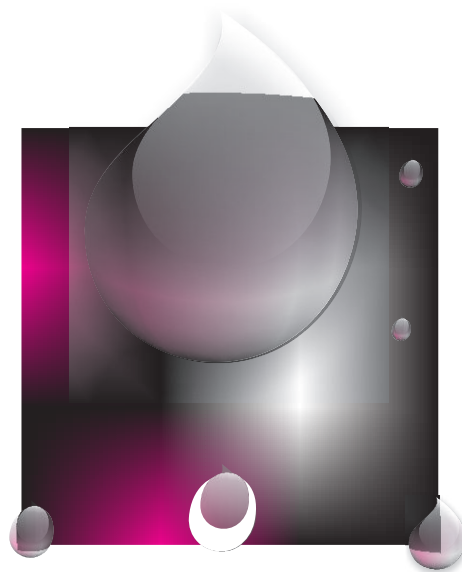
Usamos los siguientes valores, para lo gral, un aspecto óptico mas realista.



Copia 2



Colocamos el lente sobre la gota de agua y esto nos dará el afecto de distorsión de imagen, quitamos los contornos, hacemos un cuadro con el mismo color de la gota de agua, lo colocamos debajo de la gota así veremos el resultado. Agrupamos. Ctrl+G.



Valores de transparencia utilizado en todos lo s ejemplo, Barra de propiedades.



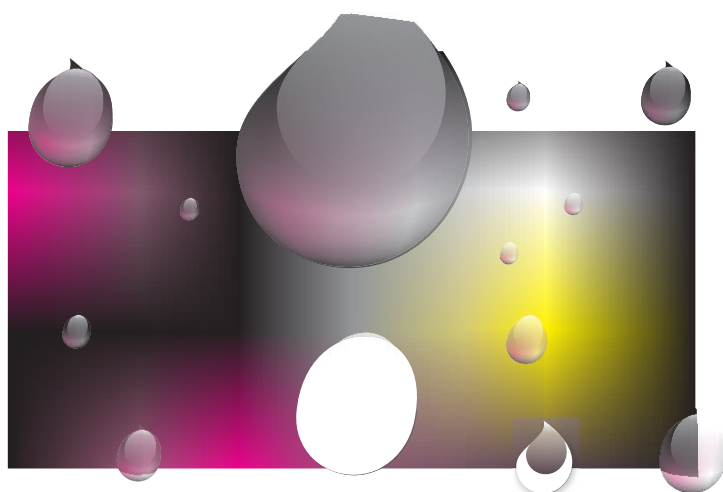
Resultado final



Efecto agua



Efecto gaseosa



Efecto gaseosa con colores

"El conocimiento es gratis, enseñar cuesta mucho"

Este tutorial fué elaborado por el diseñador gráfico Jedalias Méndez
Socio Colaborador del Club Hispano Internacional de Usuarios de Corel,
con la colaboración de Omar Báez (publicista).
Republica Dominicana

Aviso de Copyrigh : 2006 Jedalias Méndez para el www.corelclub.org

Puede utilizar este tutorial únicamente para su aprendizaje personal.
Queda prohibida su reproducción total o parcial en cualquier otro medio.

CorelDRAW X3

Efecto natural V.I

Este tutorial fué elaborado por el diseñador gráfico Jedalías Méndez
Socio Colaborador del Club Hispano Internacional de Usuarios de Corel (www.coreclub.org),
con la colaboración de Omar Báez (publicista).
Republica Dominicana

Aviso de Copyrigh : 2006 Jedalías Méndez para el www.coreclub.org

Puede utilizar este tutorial únicamente para su aprendizaje personal.
Queda prohibida su reproducción total o parcial en cualquier otro medio.

Los nombres de los productos Corel® son marcas registradas de Corel Corporation